

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat, karunia, serta taufik dan hidayah-nya penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek dengan judul **“Pembangunan Aplikasi Video Game Monstertika Dan Asal Tebak Puno Dengan Platform Android Menggunakan Game Engine Unity 3D Dan Plugin Google Play Games Services, Admob, Facebook”**. Laporan ini adalah salah satu persyaratan untuk menyelesaikan mata kuliah Kerja Praktek di Universitas Esa Unggul, Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika. Selama pembuatan makalah penulis penuli mendapatkan dukungan dan bantuan dari berbagai pihak secara langsung maupun tidak langsung, maka dari itu penulis banyak mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat, karunia dan hidayahnya sehingga tugas laporan Kerja Praktek ini dapat diselesaikan tepat waktu.
2. Kedua orang tua, kedua kakak dari penulis yang telah memberikan kasih sayang, perhatian, dukungan serta doa yang membuat penulis terus berusaha untuk menyelesaikan tugas laporan Kerja Praktek ini.
3. Bapak Yulhendri, ST, MT selaku pembimbing materi Kerja Praktek yang telah memberikan pengarahan dan dukungan kepada penulis dalam penyusunan laporan ini.
4. Dennis Sanjaya selaku pembimbing lapangan yang memberikan ilmu, pengetahuan dan pengalaman kepada penulis selama Kerja Praktek.
5. Franky Wang selaku producer yang memberikan tugas serta memberikan semangat dan motivasi selama di lingkungan kerja praktek.
6. Bapak Felix Ramli, Mba Lely Apriliyanti, Aulia Vioni, Helga Wijaya, Eko Nurcahyo, Alvin William Alexanderson yang telah memberi kesempatan dalam berbagi ilmu selama kegiatan Kerja Praktek.
7. Bapak Bambang Irawan, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Esa Unggul.
8. Bapak Dr. Ir. Husni S. Sastramihardja selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul.

9. Terima kasih kepada teman - teman terdekat Sawali Wahyu, Kevin Aldiansyah, Siti Afifah, Asty Gustia H., Muftada Ghiffari, Iksan Ramadhan dan Rifky Darmawan yang telah membantu, mengingatkan dan mendukung penulis untuk menyelesaikan tugas laporan Kerja Praktek.
10. Terima kasih kepada teman-teman Fakultas Ilmu Komputer seluruh angkatan 2013, angkatan 2014 dan angkatan 2015 serta teman-teman dari seluruh komunitas FALCER.

Penulis menyadari bahwa makalah ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu dibutuhkan saran dan kritik untuk penyempurnaan konten laporan Kerja Praktek kedepannya. Terima Kasih.

Jakarta, 20 Oktober 2016

Penulis